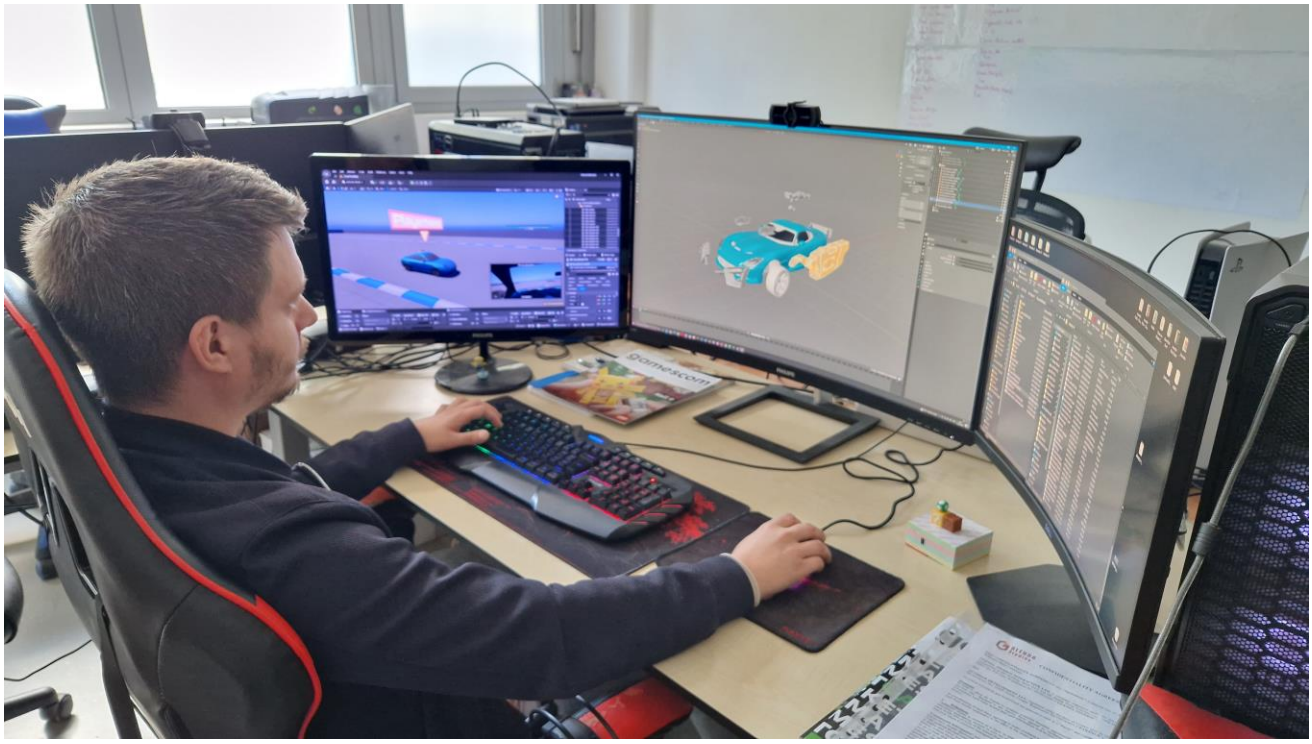
Može li se napraviti uspješna video igra iz Osijeka? Upoznajte Chaos on Wheels: Extreme

Od prve objavljene igre i nagrade publike do međunarodnih suradnji, osječki Acodeon gradi vlastitu franšizu. Sada iskustvo pretočuje u novu igru automobilskih borbi za PC i konzole.

Može li videoigra nastala u Osijeku pronaći svoju publiku diljem svijeta? Aron Gašpić i Dominik Čondić, osnivači studija Acodeon, upravo to žele ostvariti kroz Chaos on Wheels: Extreme. Njihova nova igra nastavlja franšizu automobilskih borbi, a planirani izlazak u četvrtom tromjesečju 2027. godine obuhvaća PC, PlayStation i Xbox.

Iza te najave stoje godine razvoja, suradnje i rada na vlastitim i klijentskim projektima. Prvi Chaos on Wheels razvijali su tri godine, uz poslove kojima su financirali vlastitu produkciju. Igra je 2023. stigla u Early Access, čime je započelo novo poglavlje za studio.



Od prve igre do nove faze razvoja

Razvoj prvog naslova Acodeonu je donio iskustvo cijelog produkcijskog procesa: od početne ideje i izrade igre do objave, promocije i komunikacije s igračima. Nakon razdoblja Early Accessa i dodatnih nadogradnji, potpuno izdanje objavljeno je 2025. godine.

Važan trenutak bilo je i priznanje publike. Chaos on Wheels osvojio je Gamer's Choice Award na Reboot InfoGameru 2023. godine, prema glasovima posjetitelja koji su igru isprobali. Za tim je to bila potvrda da kombinacija naoružanih vozila, vožnje i razaranja ima svoju privlačnost. Susreti s igračima na sajmovima i povratne informacije zajednice pomogli su autorima bolje upoznati svoju publiku.



Upravo se na tom iskustvu temelji Extreme, koji donosi daljnji razvoj borbe, upravljanja vozilima, kamere i napredovanja. Cilj je ponuditi dinamično i pristupačno iskustvo automobilskih borbi koje će privući postojeće obožavatelje i nove igrače.

Igra za večer nakon posla

Ideju Extremea Acodeon predstavlja vrlo izravno: igra treba biti način opuštanja kroz virtualni kaos. U središtu su brza vožnja, borba naoružanim vozilima, pucnjava i eksplozije. Naglasak je na samom igranju, uz prepoznatljiv humor i autorski stil.

Najavljeni su i dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Zombie dodatak zamišljen je s hordama zombija, dok bi Blood & Gore pojačao prikaz nasilja kroz krvave efekte. Ti sadržaji dio su razvojnih planova, a cijena osnovne igre još nije objavljena.



Osječka adresa i međunarodno iskustvo

Studio danas djeluje u Poduzetničkom inkubatoru BIOS. Posluje od 2021. godine, a njegovi su osnivači zajednički put započeli na FERIT-u. Uz vlastite igre završili su više od 15 klijentskih projekata i surađivali s timovima različitih veličina, uključujući AAA studije. Razvoj temelje na Unreal Engineu.

Iskustvo stečeno kroz te suradnje sada primjenjuju u razvoju vlastite franšize. Sljedeću fazu žele financirati privatnim ulaganjima i partnerstvima s domaćim poduzetnicima, kako bi se više posvetili vlastitim igrama i njihovom izlasku na međunarodno tržište.

U franšizi su i Chaos on Wheels: Online, razvijen uz sredstva Europske unije, te Chaos on Wheels 2, čiji je nastavak razvoja predviđen nakon Extremea. Online pritom služi kao prostor za razvoj i testiranje multiplayer sustava te prikupljanje iskustva za buduće projekte.

Za Acodeon, Extreme predstavlja sljedeći korak u razvoju studija: nadogradnju vlastite franšize, širenje na konzole i priliku da rad osječkog tima stigne do još više igrača. Uz objavljenu igru, priznanje publike i međunarodno produkcijsko iskustvo, autori žele nastaviti graditi svoj put iz Osijeka prema svjetskoj gaming sceni.



Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/